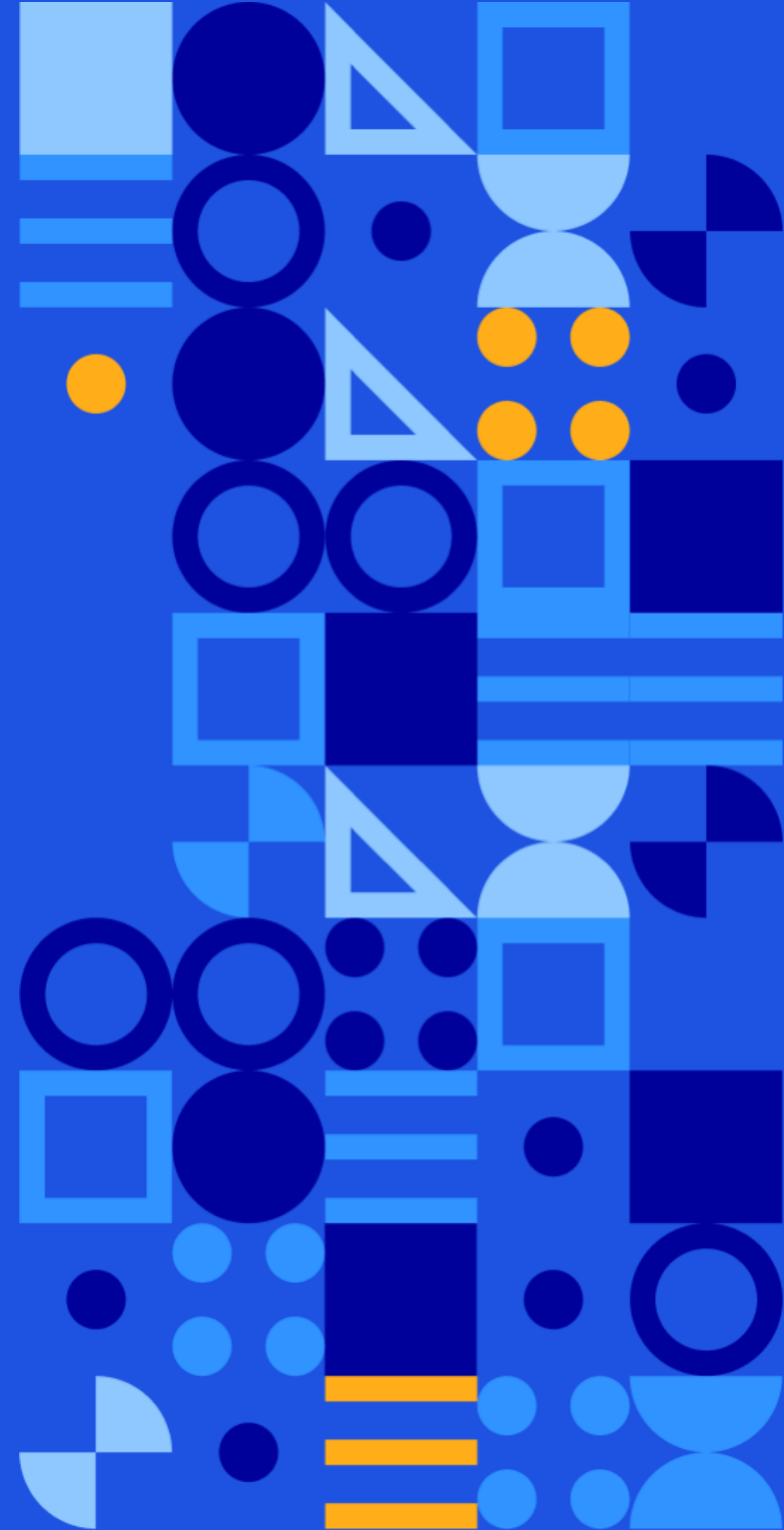


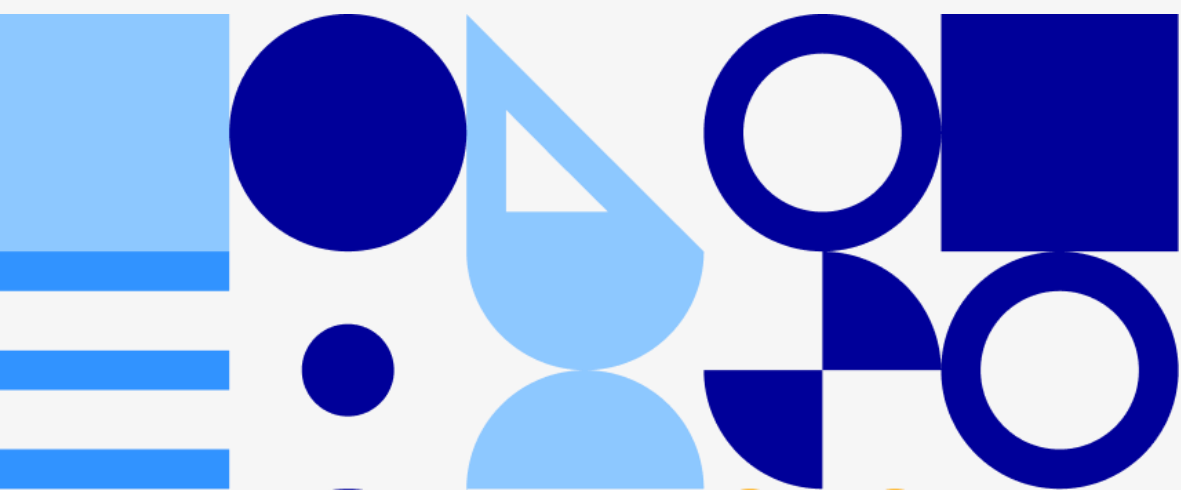
ОБЫКНОВЕННОЕ ЧУДО

**ИЛИ, КАК ПРЕВРАТИТЬ ШКОЛЬНИКА
В АРХИТЕКТОРА ВИРТУАЛЬНОСТИ
ЗА 2 ДНЯ?**



АРХИТЕКТОР ВИРТУАЛЬНОСТИ

КТО ЭТО?



VR VIRTUAL REALITY



ЗРЕНИЕ



СЛУХ



ОСЯЗАНИЕ



ОБОНЯНИЕ



ВКУС



СИМУЛЯЦИЯ ЧУВСТВ



МАКСИМАЛЬНОЕ
ПОГРУЖЕНИЕ
В ЦИФРОВОЙ МИР



УСТРОЙСТВО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ

AR

AUGMENTED REALITY



AR МЕТКА



УСТРОЙСТВО ОТОБРАЖЕНИЯ

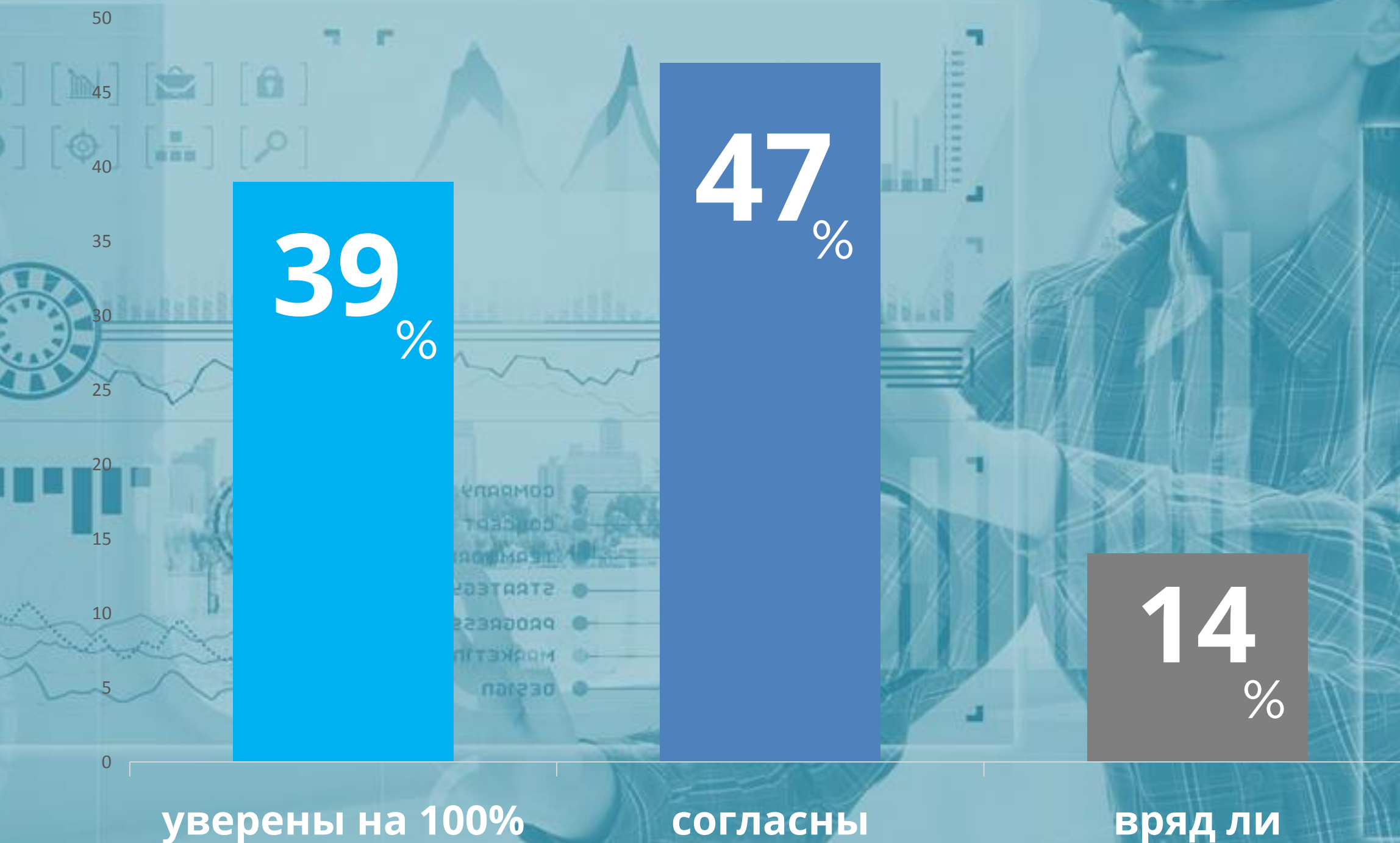
AR

AR



AR И VR В 2025

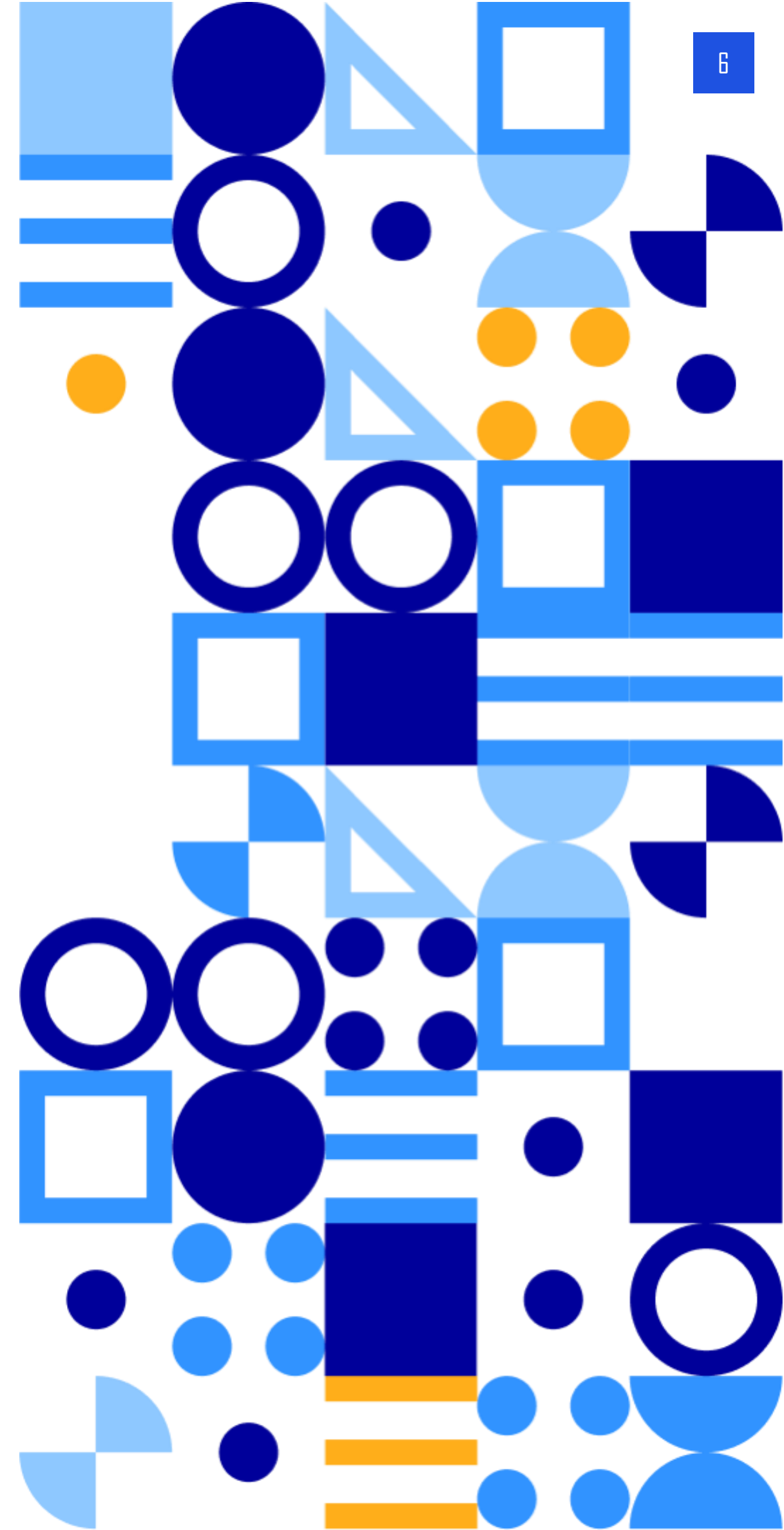
РЕЗУЛЬТАТЫ ИССЛЕДОВАНИЯ



К 2025 году технологии **AR и VR** станут использоваться **ПОВСЕМЕСТНО**, так же как сегодня – мобильные устройства

АРХИТЕКТОР ВИРТУАЛЬНОСТИ

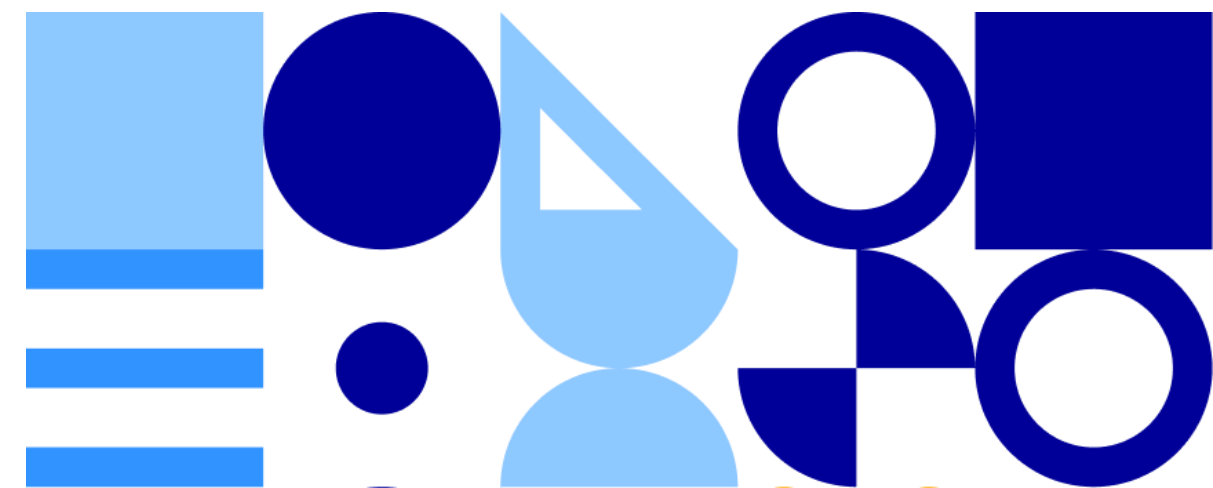
КАК ИМ СТАТЬ?



SPACE SIEGE



AR ИГРА



ХАКАТОНЫ
AR/VR



ЧЕМПИОНАТЫ
WORDSKILLS
JUNIORSKILLS
KIDSKILLS
АБИЛИМПИКС

ВУЗЫ,
КОЛЛЕДЖИ,
ШКОЛЫ



ШКОЛА
НОВЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ

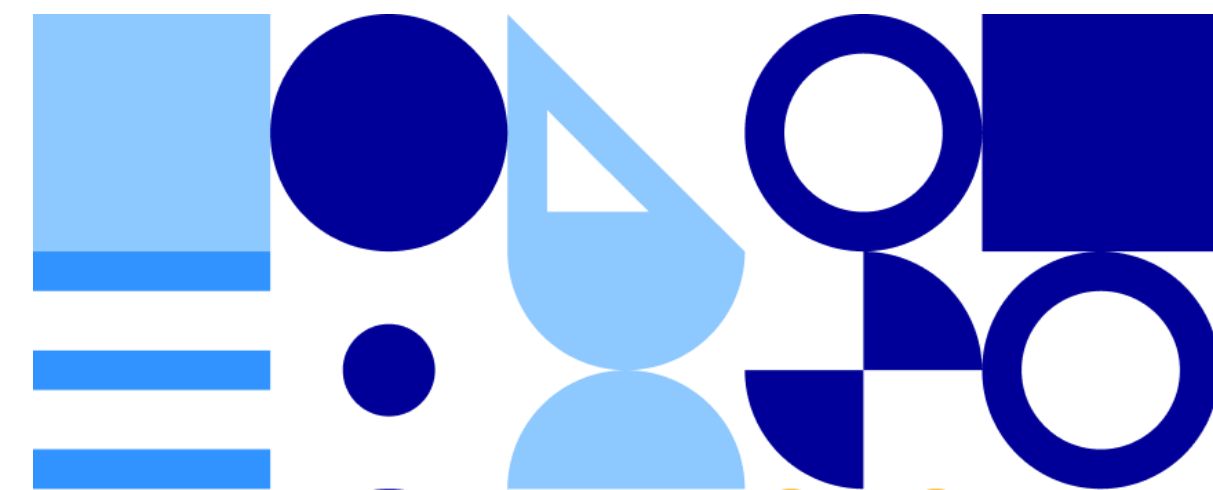
КВАНТОРИУМЫ
И ЦМИТЫ



ЦЕНТРЫ
ДО И ДПО

НОВЫЙ ФОРМАТ

ХАКАТОНЫ





ПРЕИМУЩЕСТВА ХАКАТОНА



СКОРОСТЬ

ДВА ДНЯ (ИНОГДА
ЕЩЕ И НОЧЬ) :)



МУЛЬТИЗАДАЧНОСТЬ

МНОЖЕСТВО
РАЗНОПЛАНОВЫХ ЗАДАЧ



КОМАНДНАЯ РАБОТА

УМЕНИЕ РАСПРЕДЕЛИТЬ
РОЛИ В КОМАНДЕ



ЭКСПЕРТЫ

ПРОФЕССИОНАЛЫ
ОТРАСЛИ РЯДОМ



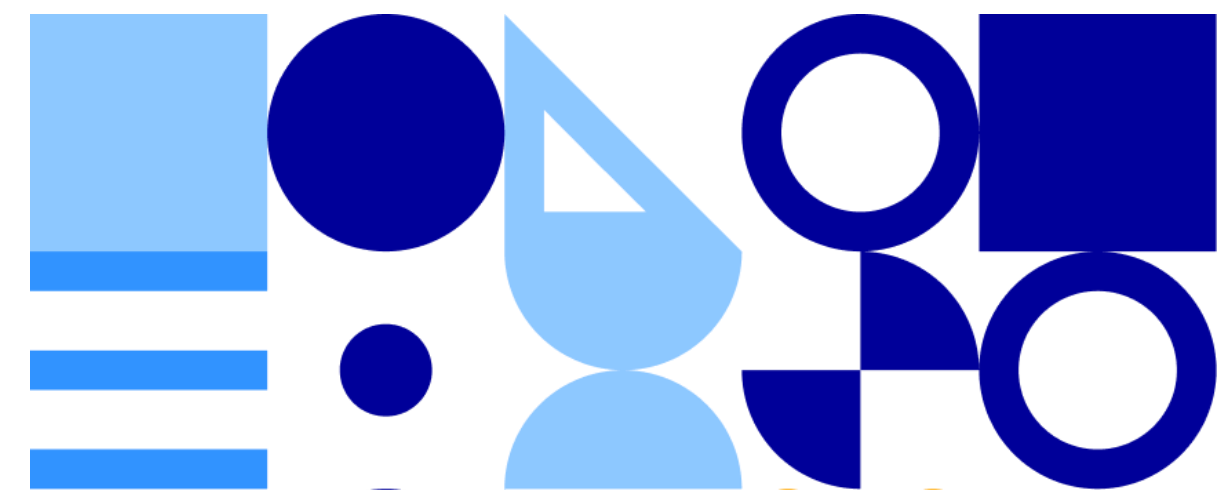
ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ

ПОДРОБНАЯ ОЦЕНКА
ПО ГРУППАМ КРИТЕРИЕВ



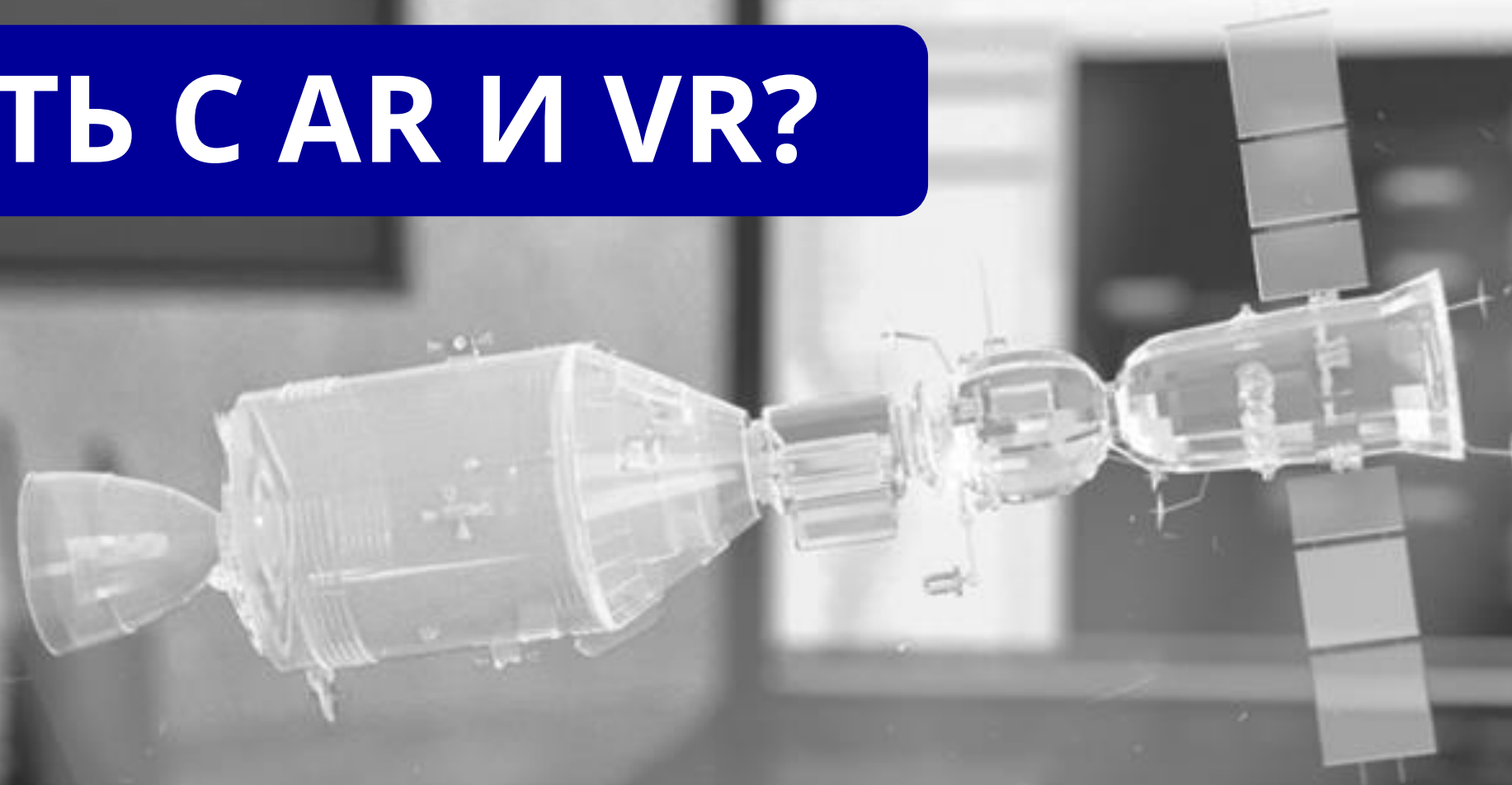
ОБМЕН ИДЕЯМИ

ОГРОМНОЕ ПОЛЕ
ДЛЯ ФАНТАЗИИ



НАУЧИТЬСЯ РАБОТАТЬ С AR И VR?

КАК ЭТО ВОЗМОЖНО ЗА ДВА ДНЯ?



ЧТО ТАКОЕ EV TOOLBOX?

EV Toolbox – кроссплатформенный конструктор для создания проектов дополненной реальности (AR) и виртуальной реальности (VR) различного уровня сложности для ПК, для мобильных и носимых устройств.

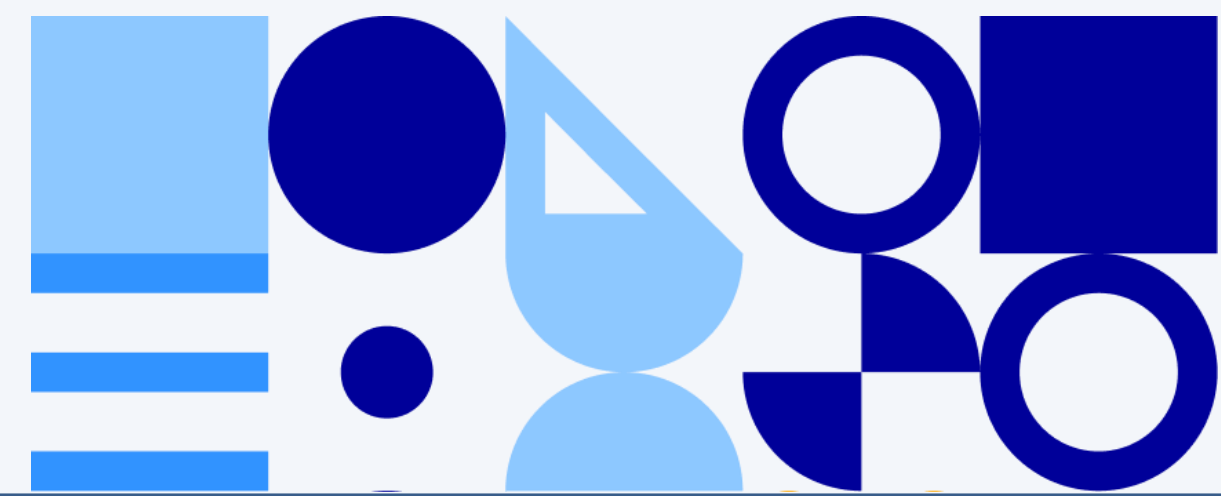


Это простой в освоении программный продукт с готовыми примерами проектов, удобными рабочими шаблонами для образования, обучающими материалами и системой поддержки.



EV Toolbox активно используется
в ряде образовательных
учреждений г. Москвы и РФ

2019





ОСОБЕННОСТИ РАБОТЫ С EV TOOLBOX

- [1] Для пользователей **НЕ ПРОГРАММИСТОВ** (педагоги, учащиеся и др.)
- [2] Создание **AR/VR ПРОЕКТОВ** «с нуля» до запуска инсталляции/публикации в онлайн магазинах приложений
- [3] **Кроссплатформенность** и интеграция с мобильными и носимыми **AR и VR гаджетами**

- [4] Возможность использования языка **скриптового программирования**
- [5] Удобная техподдержка, **комплексное обучение**, библиотеки ресурсов и шаблоны проектов
- [6] **100% российское ПО:** #3332 в едином реестре Минкомсвязи

Проект

- Система
- Локации
- Focus
- Фоновая_музыка
- intersector_helper01

EV TOOLBOX

Room

Axe

Potato

Tower

Vase

Weapon

Alaska

Alaska rec

Свойства

Room

Ресурс модели: Room.FBX

Перемещение

x: 0.5000000

y: 2.0000000

z: -11.0000000

Вращение

x: -49.3755293

y: 90.0000000

z: 90.0000000

Масштаб

x: 14.1942075

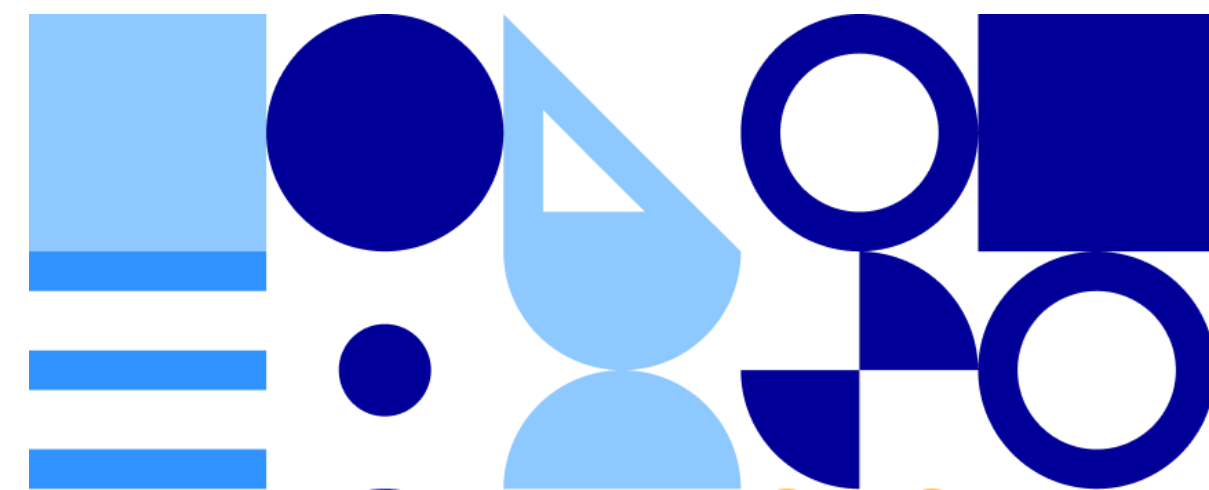
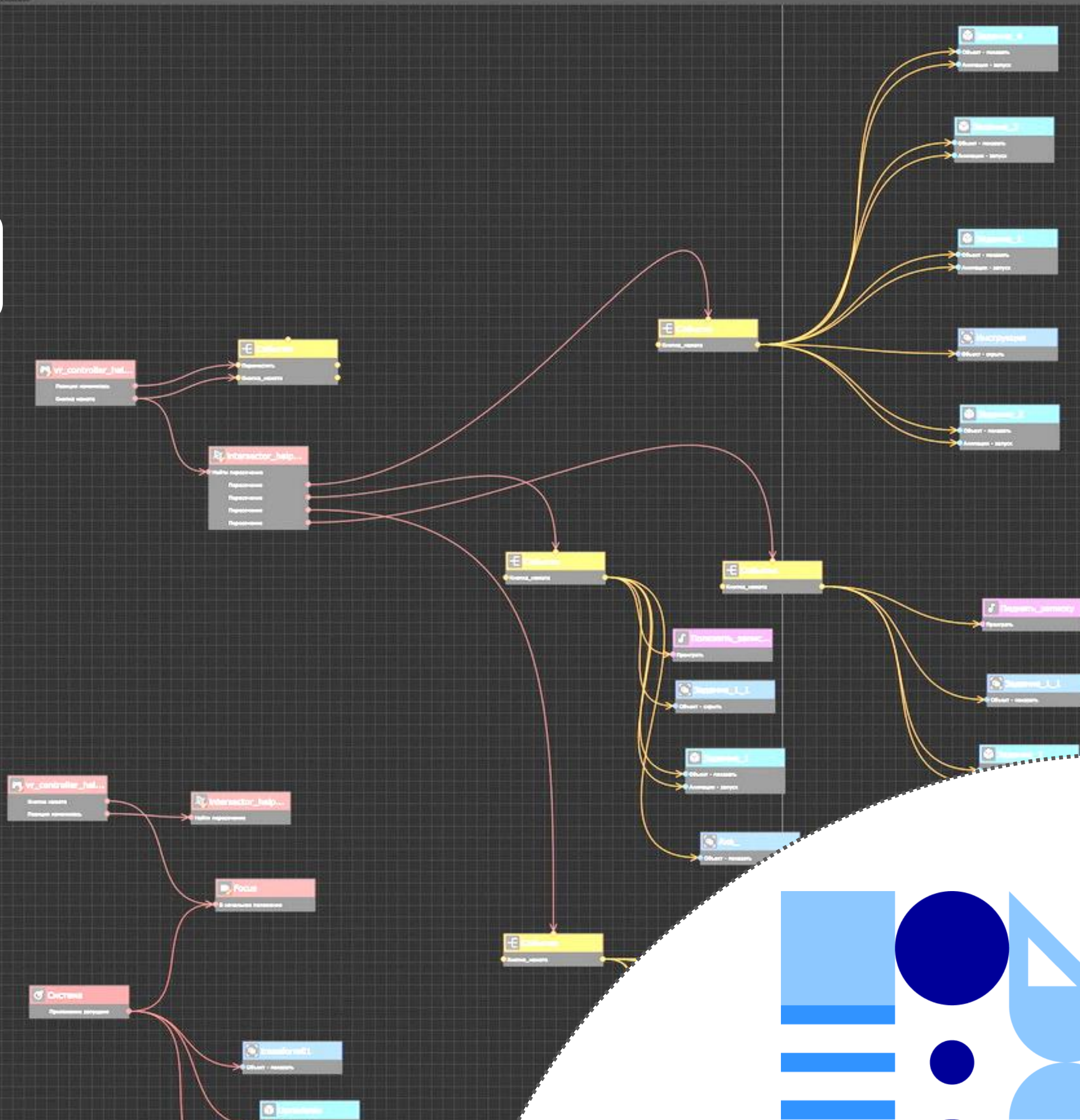
y: 14.1942075

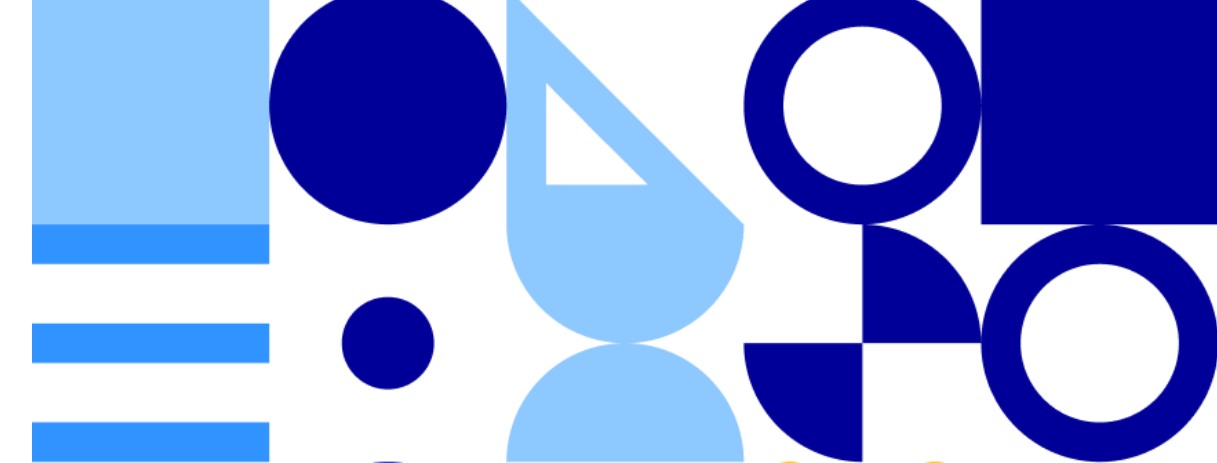
z: 14.1942075

Обработка мыши

Сцена

Сценарий





ЧТО ЭТО ДАЕТ УЧАСТНИКАМ?



ПРОСТОР ДЛЯ ТВОРЧЕСТВА

УНИКАЛЬНЫЙ СИМБИОЗ
ВОЗМОЖНОСТЕЙ ВОООБРАЖЕНИЯ
И ИННОВАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ



ПРОФОРИЕНТАЦИЯ

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ,
ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ,
СОЗДАНИЕ РЕАЛЬНЫХ AR И VR ПРОТОТИПОВ



А ОРГАНИЗАТОРАМ?



НОВЫЕ ИДЕИ И РАЗРАБОТКИ

«ОДНА ГОЛОВА ХОРОШО,
А ТРИДЦАТЬ – ЛУЧШЕ» ☺



ПОДГОТОВКА КАДРОВ

ПОДГОТОВКА К ПРОФЕССИЯМ
БУДУЩЕГО



ДЕМОНСТРАЦИЯ

О КОМПАНИИ

2005

основание
компании

2008

первый
коммерческий VR
проект

2010

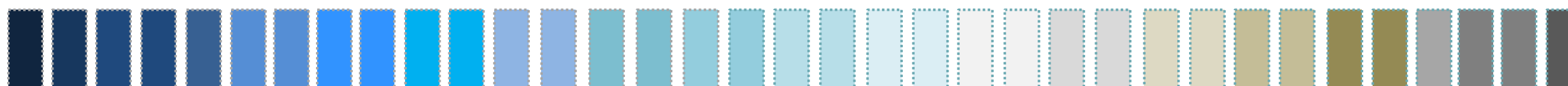
первый
коммерческий AR
проект

2014

первый релиз
EV Toolbox

2015

первый
образовательный
проект



2005 – 2008

разработка SDK
и устройства 3D Pointer

2009 – 2010

разработка собственной
технологии AR трекинга

2011 – 2019

доработка SDK и разработка конструктора
AR/VR проектов EV Toolbox

2015 – 2019

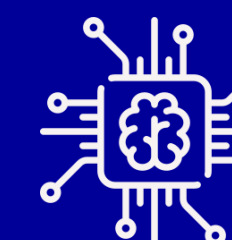
выход на рынок
образования



200+
проектов



12
сотрудников



13+
лет разработок

СВЯЗАТЬСЯ С НАМИ

ХОЛОДКОВА ВАЛЕРИЯ

ДИРЕКТОР ПО МАРКЕТИНГУ

valeria.kholodkova@eligovision.ru



www.eligovision.ru

www.evtoolbox.ru

НОВИКОВА ЕКАТЕРИНА

КУРАТОР ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПРОЕКТОВ

ekaterina.novikova@eligovision.ru



8 495 740 08 16

