

РАЗРАБОТКА AR И VR ПРИЛОЖЕНИЙ

ДОСТУПНАЯ КАЖДОМУ

Lionfish

Seahorse

Shrimp

Squid





КОНСТРУКТОР EV TOOLBOX

МОЩНАЯ СРЕДА РАЗРАБОТКИ ПРИЛОЖЕНИЙ ДОПОЛНЕННОЙ И ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ ДЛЯ ОБРАЗОВАНИЯ

- **создание собственного обучающего VR и AR контента** для использования на занятиях, в проектной и внеурочной деятельности
- **идеально подходит для педагогов и учеников:** НЕ требует навыков разработки и знания языков программирования
- **короткий период внедрения:** от 5 дней
- **обучающие материалы,** уроки, библиотеки, примеры готовых AR/VR проектов

скачайте
конструктор
бесплатно



СОЗДАВАЙТЕ AR / VR ПРОЕКТЫ

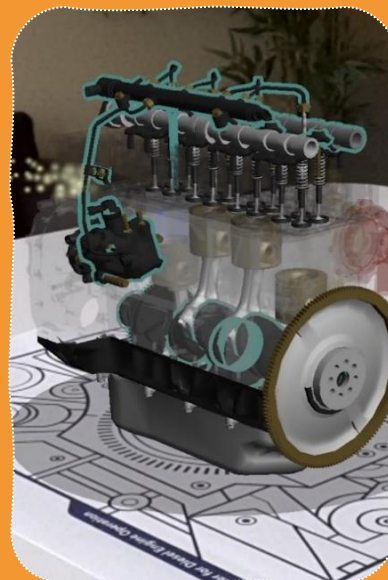
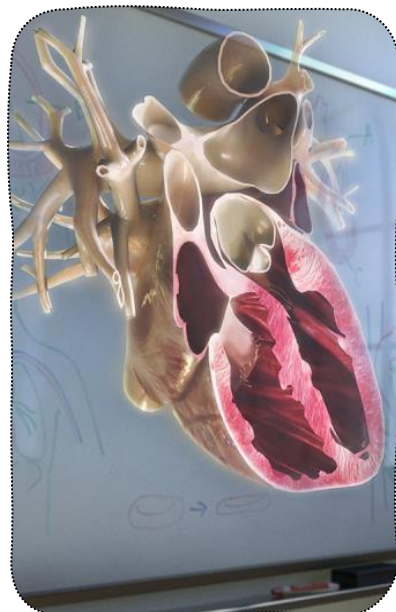


ГУМАНИТАРНОГО ПРОФИЛЯ

русский язык, литература,
иностранные языки,
история, обществознание

ЕСТЕСТВЕННО- НАУЧНОГО ПРОФИЛЯ

биология, география,
химия, экология

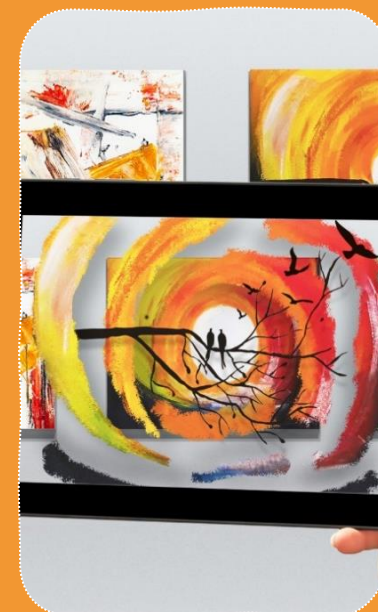


ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ПРОФИЛЯ

информатика,
математика, физика

ДЛЯ ТВОРЧЕСКИХ КОМПЕТЕНЦИЙ

музыка, ИЗО,
театр



ОПЫТ ПЕДАГОГОВ

“

Я начала обучение AR и VR с создания несложной открытки в дополненной реальности о Лондоне.

Второй курс для педагогов начальной школы был уже углубленным и подробным. В нем мы создали проект о морских животных для урока английского языка (ЭТО ШЕДЕВР!).

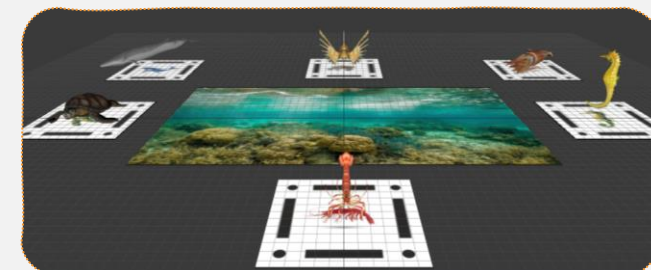
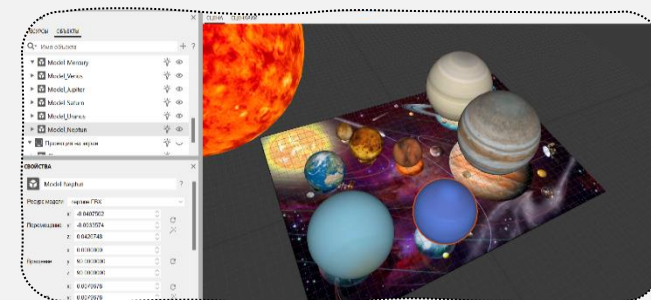
А также пришлось создавать и защищать СВОЙ проект про транспорт для внеклассного мероприятия начальной школы.

Прошла и осмыслила дополнительные возможности (счетчики, таймеры, прямоугольники и др.) и экспорт проектов в Windows приложения и для Android. Bravo!!!

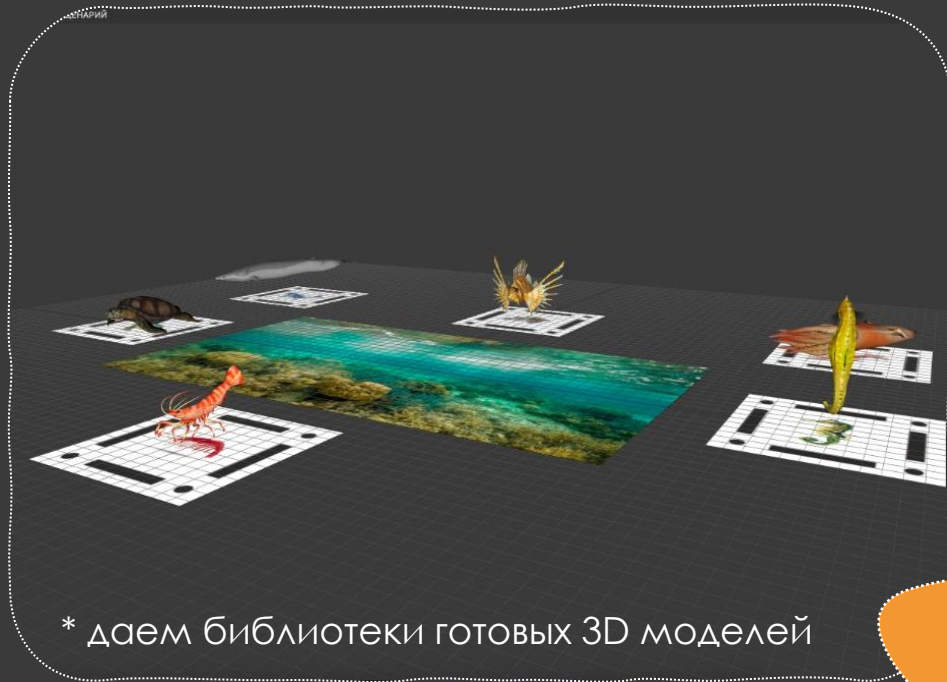


СВЕТЛАНА КИСЕЛЕВА

Учитель информатики
ГУО “Гимназии №1
г. Барановичи”



#1. ПРОСТОЙ И УДОБНЫЙ РЕДАКТОР 3D СЦЕН* ДЛЯ AR И VR ПРОЕКТОВ

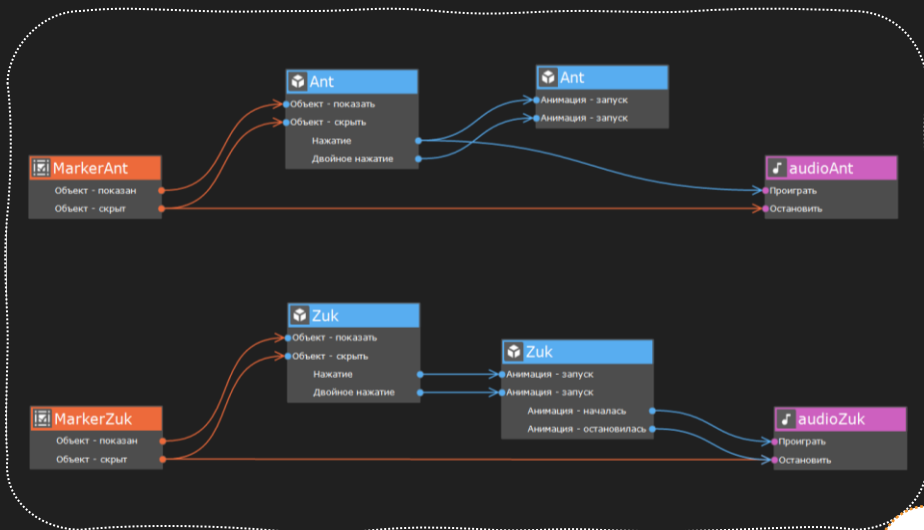


#2. КОНСТРУКТОР 2D ИНТЕРФЕЙСОВ ДЛЯ МОБИЛЬНЫХ AR ПРИЛОЖЕНИЙ



И ВИРТУАЛЬНАЯ, И ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ В ОДНОМ КОНСТРУКТОРЕ

#3. ПРОСТОЕ ВИЗУАЛЬНО-БЛОЧНОЕ СОЗДАНИЕ СЦЕНАРИЯ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ



#4. ПРОГРАММИРОВАНИЕ СКРИПТОВ ДЛЯ ТЕХ, КТО ХОЧЕТ БЫСТРЕЕ И МОЩНЕЕ

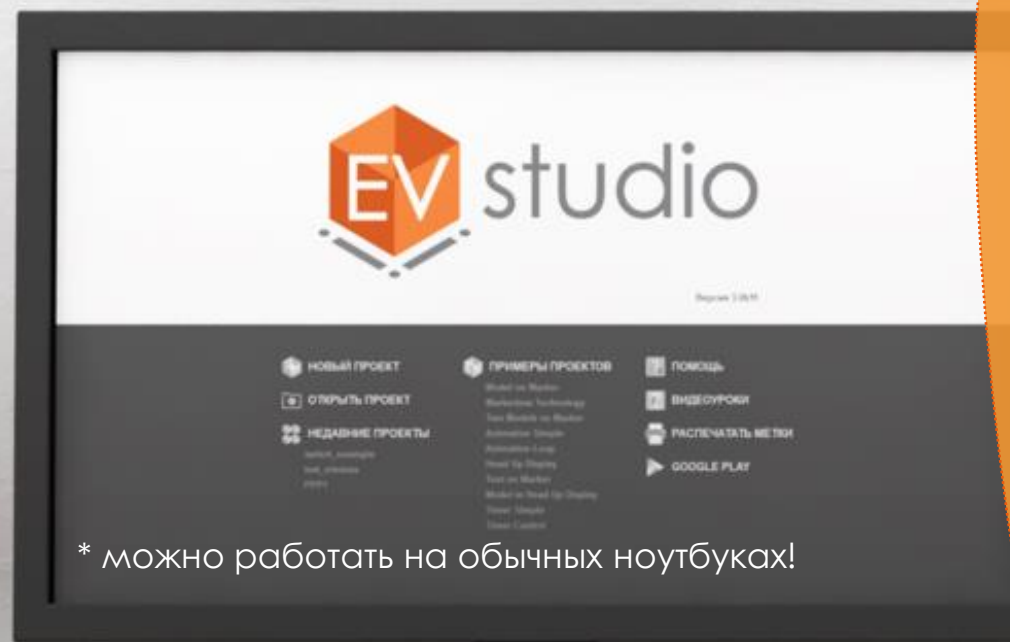
```
1 redis.call("incr", KEYS[1]);
2 local n = table.getn(KEYS[1]);
3 local s2 = obj
4 for i = 1, n, 2 do
5     local regex = "[^{}-]"
6     local split_string = {}
7     for str in string.gmatch(ARGV[1], "{(%.|.)}") do
8         table.insert(split_string, str)
9     end
10    local sm = table.getn(split_string)
11    for j = 1, sm do
12        regex = regex .. split_string[j]
13        if sm == j then
14            regex = regex .. "[^{}-]"
15        end
16    end
17    s2 = string.gsub(s2, "(" .. regex .. "\\(\\{\\})")", "%1... ARGV[1+i];")
18 end
19 redis.call("set", KEYS[1], s2);
20 return s2
```

The terminal output shows the execution of the script:

```
(integer) 1
127.0.0.1:6379> eval "local order = redis.call('zrange', KEYS[1], 0, -1); return redis.call('hget', unpack(order));" 1 order
1) (nil)
2) (nil)
127.0.0.1:6379> eval "local order = redis.call('zrange', KEYS[1], 0, -1); return redis.call('hget', KEYS[2], unpack(order));" 1 order blays
(error) ERR Error compiling script (new function): user_script:1: ' expected new 'unpack'
127.0.0.1:6379> eval "local order = redis.call('zrange', KEYS[1], 0, -1); return redis.call('hget', KEYS[1], unpack(order));" 1 order blays
(error) ERR Error running script (call to f_293314c488767d3a4b00165f5a0102421c0876): @user_script:1: lua redis() command arguments must
```

ПОДХОДИТ КАК ДЛЯ НОВИЧКОВ, ТАК И ДЛЯ ПРОГРАММИСТОВ

РАБОТАЕТ НА ВСЕХ ОС*



* можно работать на обычных ноутбуках!



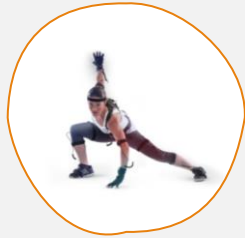
Windows 8
и выше



macOS 10.14.6
и выше



LINUX
индивидуальная
сборка



С КОСТЮМОМ ЗАХВАТА
ДВИЖЕНИЯ Perception
Neuron 2

(6)



на проводных VR шлемах
(HTC Vive и Vive Pro)

(5)



на автономных VR шлемах
(Meta** Quest, HTC Vive Focus
и Focus Plus, Pico Neo 3)

(4)

** в РФ признана экстремистской



(1)



на смартфонах
и планшетах
Android OS и iOS

(2)



на проекционных экранах
и интерактивных досках

(3)



на очках дополненной
реальности (Epson Moverio)

* программное обеспечение в реестре Минкомсвязи №3332 и №17188

ЭТАПЫ* СОЗДАНИЯ AR/VR ПРОЕКТА



* обучаем созданию проектов на всех этапах

AR И VR ЗА ПРЕДЕЛАМИ ШКОЛЫ



ХАКАТОНЫ ПО AR/VR РАЗРАБОТКЕ

разработка проектов
по кейсам от работодателей

ЧЕМПИОНАТ “АБИЛИМПИКС”

разработка AR/VR
для инвалидов и лиц с ОВЗ

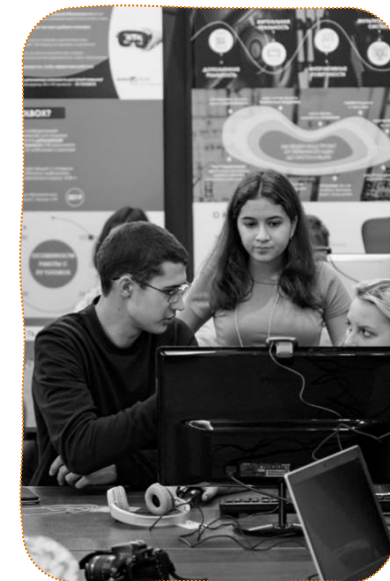


ЧЕМПИОНАТ “МАСТЕРЯТА”

AR/VR компетенция
для школьников 3-4 классов

КОНКУРСЫ И ОЛИМПИАДЫ

защита AR/VR проектов
на мероприятиях



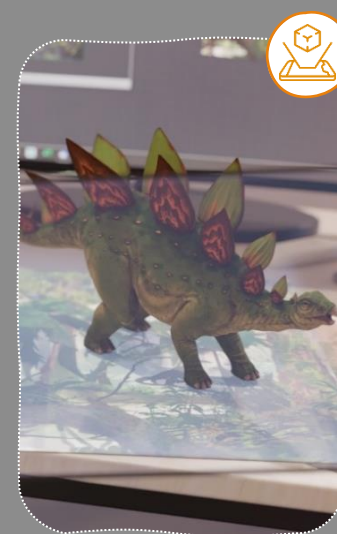
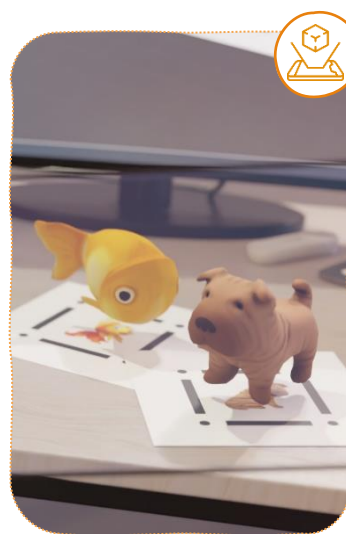
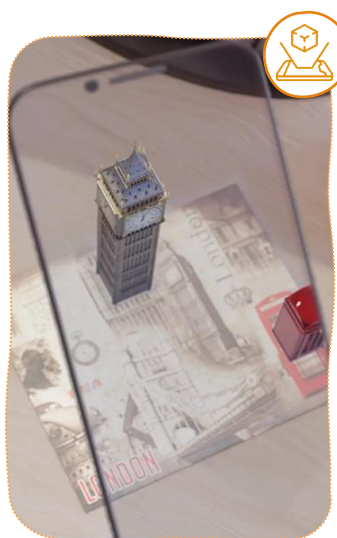
ШКОЛА РАЗРАБОТКИ ПРОЕКТОВ ДОПОЛНЕННОЙ И ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ В EV TOOLBOX



учим детей и взрослых создавать AR и VR приложения для смартфонов и VR шлемов в российском конструкторе EV Toolbox с помощью визуально-блочного и скриптового программирования



ОНЛАЙН ОБУЧЕНИЕ В ШКОЛЕ



курсы по направлению **“ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ”, “ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ”, “ПРОГРАММИРОВАНИЕ”** и **“3D МОДЕЛИРОВАНИЕ”**

различные уровни сложности: **СТАРТ** и **ПОГРУЖЕНИЕ**

УДОСТОВЕРЕНИЕ о повышении квалификации государственного образца



все курсы тут

ОТЗЫВЫ О ШКОЛЕ

Отдельная благодарность за разработку учебно-методического комплекса для обучения учащихся с подробными инструкциями, разработками уроков и проектов.

Для учителей школ появился достойный инструмент для создания авторских проектов с дополненной и виртуальной реальностью.

В результате прохождения обучения я не только получил ответы на все вопросы, но и поставил перед собой задачу развития направления AR/VR в системе образования своего города.

Ваш конструктор — это для нас просто открытие! За кажущейся простотой среды скрывается огромный потенциал по созданию проектов различной сложности, что делает его очень привлекательным для работы с детьми.

EV Toolbox — великолепный инструмент для создания средств геймифицированного обучения.

Я уже предвкушаю, какие интересные и полезные проекты с образовательным контентом можно будет делать с учениками.

Спасибо огромное за новые знания!



ОБЗОРНОЕ ВИДЕО
О EV TOOLBOX

(6)



ДОКУМЕНТАЦИЯ
ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКА

(5)



БЕСПЛАТНЫЕ ВИДЕО УРОКИ

(4)



(1)



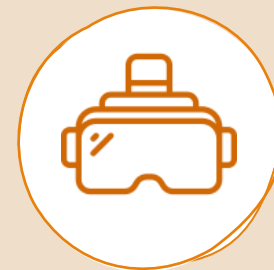
СКАЧАТЬ БЕСПЛАТНО
EV TOOLBOX TRIAL

(2)



БЕСПЛАТНЫЙ КУРС ПО AR

(3)



БЕСПЛАТНЫЙ КУРС ПО VR

НАШИ КОМПЕТЕНЦИИ



2005

основание
компании

2008

первый
коммерческий
VR проект

2010

первый
коммерческий
AR проект

2014

первый
релиз
EV Toolbox

2015

первый
образовательный
проект



2005 – 2008

разработка SDK
и устройства 3D Pointer

2009 – 2010

разработка собственной
технологии AR трекинга

2011 – 2023

доработка SDK и разработка конструктора
AR/VR проектов EV Toolbox

2015 – 2023

выход на рынок
образования и бизнеса



400+
AR/VR проектов



10
сотрудников



17
лет на рынке
AR/VR решений

ВСЕГДА НА СВЯЗИ



ХОЛОДКОВА ВАЛЕРИЯ

ДИРЕКТОР ПО МАРКЕТИНГУ

valeria.kholodkova@eligovision.ru



НОВИКОВА ЕКАТЕРИНА

РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТОВ

ekaterina.novikova@eligovision.ru



www.eligovision.ru

www.evtoolbox.school



8 495 740 08 16

