

Тематический план обучающего курса на 12 ак. ч. ПРИМЕР.

№ п/п	Тема	Длительность	Форма проведения	
			Лекции	Интерактивные занятия
1.	Тема 1. «Виртуальная и дополненная реальность – основные понятия и возможности современных технологий» , в т.ч.: 1.1. Виртуальная и дополненная реальность – основные понятия и возможности современных технологий 1.2. Обзор инструментов для создания AR и VR приложений. 1.3. Конструктор EV Toolbox как инструмент создания AR и VR приложений. 1.4. Конструктор EV Toolbox – интерфейс программы и основные возможности.	1ч	0,5ч	0,5ч
2.	Тема 2. «Функциональные возможности создания AR приложений в конструкторе виртуальной и дополненной реальности EV TOOLBOX» , в т.ч. 2.1. Структура и компоненты AR-проекта. Общие принципы работы в программе. 2.2. Разбор основных видов ресурсов и объектов для проекта.	1ч	0,5ч	0,5ч
3.	Тема №2 (продолжение) 2.3. Разбор базовых функциональных возможностей программы на примере готовых проектов. 2.4. Технологии трекинга. Загрузка и настройка готовых меток. 2.5. Разбор ресурсов и объектов простого готового проекта.	1ч	0,5ч	0,5ч
4.	Тема №2 (продолжение) 2.6. Сценарии проекта – разбор простого готового сценария на примере встроенного проекта. Разбор элементов простого сценария – события и действия.	1ч	0,5ч	0,5ч
5.	2.7. Создание простого AR проекта	1ч		1 ч
6.	Тема № 3. «Создание простого AR проекта в конструкторе виртуальной и дополненной реальности EV TOOLBOX на основе готовых ресурсов» , в т.ч.: 3.1. Разработка простого проекта дополненной реальности на основе готовых ресурсов – загрузка меток и ресурсов в проект. 3.2. Разработка простого проекта дополненной реальности на основе готовых ресурсов – создание сценария проекта.	1ч		1ч

7.	<p>Тема №4. «Создание усложненного AR проекта в конструкторе виртуальной и дополненной реальности EV TOOLBOX по выбранной тематике», в т.ч.:</p> <p>4.1. Сборка, размещение и настройка свойств ресурсов и объектов проекта в конструкторе EV Toolbox. Создание визуального представления проекта.</p> <p>4.2. Подбор и/или создание собственных меток для AR проекта</p> <p>4.3. Подбор и/или создание собственных ресурсов для AR проекта (моделей, изображений, видео, аудио)</p>	1ч		1ч
8.	<p>Тема №4 (продолжение)</p> <p>4.4. Создание логики работы AR проекта.</p> <p>4.5. Разработка сценария проекта.</p>	2		2
9	<p>Тема №4 (продолжение)</p> <p>4.6. Знакомство с углубленными функциональными возможностями EV Toolbox - разработка интерфейса приложения, меню.</p> <p>4.7. Разработка меню проекта, доработка проекта.</p>	1		1
10	<p>Тема № 5. «Основные возможности по созданию VR приложений в конструкторе виртуальной и дополненной реальности EV TOOLBOX», в т.ч.:</p> <p>5.1. Основные возможности по созданию VR приложений в конструкторе виртуальной и дополненной реальности EV TOOLBOX</p>	1		1
11	<p>Тема № 6. «Экспорт (сборка) готовых приложений под различные целевые устройства», в т.ч.:</p> <p>6.1. Настройка среды для экспорта приложений.</p> <p>6.2. Экспорт (сборка) готового приложения для целевого устройства.</p> <p>6.3. Проверка работоспособности приложения на целевом устройстве.</p>	1		1
ИТОГО		12 ч	2 ч	10 ч