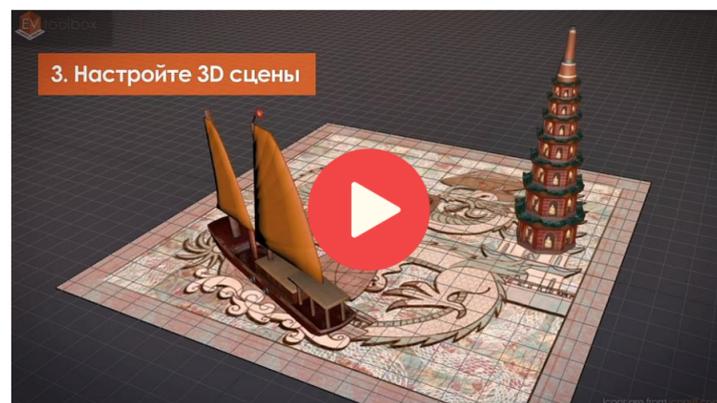


Конструктор AR и VR проектов EV TOOLBOX

Единая среда профессиональной разработки проектов дополненной (AR) и виртуальной (VR) реальности для использования в сфере образования, культуры и искусства без написания программного кода и на русском языке

ДЛЯ ОБРАЗОВАНИЯ

- Делает AR/VR технологии доступными каждому ребенку и педагогу в школе. Увеличивает степень вовлечения в изучаемый предмет и погружает в процесс реальной разработки
- Позволяет быстро и без дополнительных затрат создавать полноценные AR/VR лаборатории, запускать новые образовательные программы
- Развивает практику проектного управления, дает мощный толчок к самореализации и ранней профориентации в актуальных цифровых профессиях
- Ускоряет процесс цифровизации школы, повышет лояльность учащихся и педагогов и увеличивает конкурентоспособность и рейтинги школы

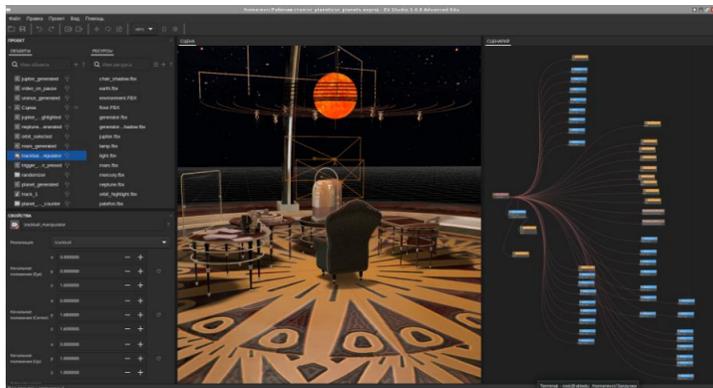


ДЛЯ ШКОЛ ПРОГРАММИРОВАНИЯ



- Расширяет линейку курсов ИТ направленности школы, знакомит ребят с AR/VR технологиями не только с точки зрения пользователей, но и как разработчиков собственных AR/VR приложений
- Развивает пространственное и алгоритмическое мышление, творческие навыки, логику и навыки проектного управления
- Легко встраивается модулями в курсы схожей направленности, в частности, программирование, мобильная разработка, front-end, 3D дизайн и другие, дополняя и расширяя набор ИТ компетенций
- Увеличивает LTV клиентов, повышает лояльность учащихся и педагогов и повышает уровень конкурентоспособности и рейтинги ИТ школы

ДЛЯ УНИВЕРСИТЕТОВ



- 

Дает педагогам и студентам возможность своими руками менять традиционные образовательные материалы при помощи AR и VR технологий, увеличивая уровень погружения в изучаемую область в несколько раз
- 

Позволяет быстро и без дополнительных затрат создавать полноценные AR/VR лаборатории и запускать новые образовательные программы в ВУЗах
- 

Развивает практику проектного управления, дает мощный толчок к самореализации и профориентации в актуальных цифровых профессиях
- 

Ускоряет процесс цифровизации университета, повышет лояльность студентов и педагогов и увеличивает конкурентноспособность и рейтинг ВУЗа

ДЛЯ СФЕРЫ КУЛЬТУРЫ И ИСКУССТВА

- 

Дает представителям творческих профессий возможность своими руками создавать новые цифровые предметы искусства и целые виртуальные миры для музеев, галерей, театров, библиотек и др.
- 

Создает новые форматы hi-tech перформанса на стыке иммерсивных технологий: виртуальной и дополненной реальности и захвата движения
- 

Привлекает и вовлекает посетителей в музеи и библиотеки через новые интерактивные цифровые форматы: удивляет, погружает, обучает
- 

Позволяет быстро и без дополнительных затрат открывать кружки по разработке AR/VR для детей и взрослых, запускать новые культурные мероприятия, конкурсы и хакатоны



ПОЛНОЦЕННОЕ ПОГРУЖЕНИЕ В AR/VR ЗА 2 НЕДЕЛИ



ТЕХНИЧЕСКИЕ ОСОБЕННОСТИ

- Конструктор работает даже на слабых ПК с низкими техническими требованиями
- Устанавливается на любую операционную систему: Windows OS, macOS и Linux
- Собирает AR и VR проекты под iOS, macOS, Android OS, Windows OS за 60 секунд
- Устанавливает AR/VR приложения на огромное количество AR/VR устройств
- Умеет работать с датчиками движения на костюмах тосар для театральных постановок
- Полностью переводится и локализуется на любой язык за одну неделю

EV TOOLBOX В ЦИФРАХ

более 1 000

учреждений образования и культуры используют EV Toolbox для создания обучающего AR/VR контента

уже 5 000+

педагогов и учащихся работают в EV Toolbox каждый месяц для погружения в мир AR/VR

всего 3 дня

уйдет на обучение ваших педагогов не технического профиля полноценной работе в конструкторе EV Toolbox

можно с 8 лет

начинать знакомить ребят с AR и VR разработкой. Сверх-раннее вхождение в мир ИТ, и море восторга!

БЕСПЛАТНО И ПРЯМО СЕЙЧАС

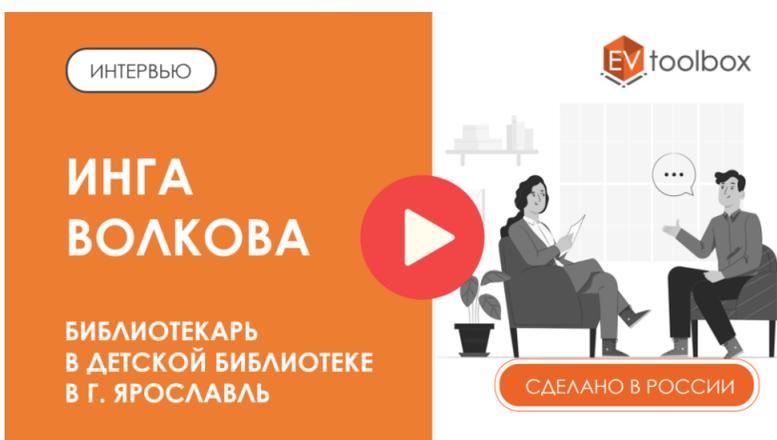
- Пробная версия**
Скачайте полнофункциональную версию EV Toolbox и пользуйтесь ей бесплатно 30 дней
- Курсы по AR и VR**
Пройдите 4 бесплатных курса по основам EV Toolbox, созданию AR открытки, VR музея и 3D моделям
- Демо встреча**
Оставьте заявку на онлайн демо возможностей конструктора EV Toolbox от наших экспертов

НАШИ КЕЙСЫ

#1. AR и VR хакатоны

Большой опыт организации и проведения хакатонов (более 30 кейсов) по разработке AR/VR приложений под реальные задачи заказчика на базе конструктора EV Toolbox

Участники: школьники 8-11 классов, студенты 1-2 курсов
Площадки: школы, ВУЗы, музеи, Кванториумы
География: Москва, Казань, Ханты-Мансийск, Хабаровск
Формат: офлайн, онлайн и гибридный
От идеи до проведения хакатона: 3 недели



Интервью с библиотекарем – организатором AR/VR кружков

#2. AR/VR кружок в библиотеке

В 2022 году в Детской библиотеке в Ярославле открылась студия разработки дополненной реальности "YARik" на базе конструктора EV Toolbox.

Также в библиотеке работает AR фотозона "Былинно-сказочная Русь", библиотека "оживших" книг с подобранными к ним аудио- и видеосюжетами, ARтеатр "История в картинках", "VR мастерская" с использованием VR очков, а еще семейная мастерская "YARik", где родители с детьми смогут "оживлять" фото из семейного архива, рисовать генеалогическое древо и создавать собственные мобильные AR приложения.

#3. Чемпионат "Абилимпикс"

"Абилимпикс" (Abilympics) – международное движение и чемпионат профессионального мастерства среди людей с ограниченными возможностями здоровья.

С 2017 года и по сегодняшний день конструктор EV Toolbox является основным программным обеспечением для проведения соревнований в компетенции "Разработчик виртуальной и дополненной реальности" на всех чемпионатах Абилимпикс в России. Более 1 500 ребят с ОВЗ уже прошли обучение AR/VR разработке и приняли участие в соревнованиях.

#4. Программы по AR/VR в ВУЗах

В 2021 году совместно с РАНХиГС мы запустили новую образовательную программу для студентов бакалавриата факультета менеджмента на 36 ак. часов – "Технологии виртуальной и дополненной реальности в торговле".

В рамках обучения студенты знакомятся с AR и VR технологиями и принципами их использования в сфере рекламы и маркетинга, осваивают функционал EV Toolbox и создают зачетный проект на базе AR или VR технологии.

Эксперты EligoVision готовы делиться опытом, помогать разрабатывать новые образовательные программы и обучать педагогов вести курсы по AR/VR.



Интервью с доцентом РАНХиГС, куратором новой программы